



Wir arbeiten mit Visual Studio Code und Python. Der Link führt zum Packet für die Installation daheim:
<https://aka.ms/coding-pack-for-python-win>



Let's code
PYTHON
ERSTE SCHRITTE

Variablen

In vielen Programmiersprachen wird mit Variablen gearbeitet.

- Beim Programmieren dienen Variablen dazu, Daten zu verwalten. Hier kannst du dir eine Variable als Behälter vorstellen, dessen Inhalt sich ändern kann.
- Als bildliches Beispiel nimmst du einen Eimer. Der Eimer selbst ist die Variable. Den Inhalt des Eimers kannst du beliebig verändern. Du kannst etwas herausnehmen oder etwas hineinlegen. Der Inhalt von Variablen wird "Wert" genannt.
- Ein typisches Beispiel für Variablen beim Programmieren sind Benutzerinformationen. Hier werden zum Beispiel Namen, Adressen und Telefonnummern gespeichert.

Aufgabe 1: Welche Informationen wird ein Computerspiel in Variablen speichern?

Aufgabe 2: Erweitere diesen Code so, dass auch das Ergebnis von Subtraktion, Multiplikation und Division angezeigt wird.

```
1  x=10
2  y=20
3  ergebnisAddition=x+y
4  print("Addition:", ergebnisAddition)
5
6
7
8
9
10
11
12
13
```

Visual Studio Code macht dir beim Tippen schon Vorschläge. Das kann bei langen Variablennamen praktisch sein.

Aufgabe 3: Setze für x und y verschiedene Zahlen ein. Kontrolliere die Ergebnisse.

Nun versuche, für x und y Text einzusetzen. Was passiert? Notiere.